

NAISHI



2
JOUEURS



20
MINUTES



10
ANS ET +

LÉGENDES & VOYAGEURS

MATÉRIEL

- ✿ 7 cartes Légende
- ✿ 6 cartes Voyageur
- ✿ 1 carte Ryokan
(recto (4), verso (7))



MISE EN PLACE

(Remplace les points 4 et 5 de la mise en place du jeu de base)

- ✿ Mettez le Ryokan de côté.
- ✿ Mélangez les 7 cartes Légendes et révélez-en 3. Rangez les 4 cartes Légendes restantes dans la boîte.

✿ Parmi les cartes *Développement*, identifiez **un exemplaire** des 3 cartes *Personnage* du jeu de base correspondant aux légendes sélectionnées et rangez-les dans la boîte.

✿ Mélangez le paquet, puis distribuez 2 cartes *Développement* et 3 cartes *montagne* à chaque joueur.

✿ Ajoutez les 3 cartes *Légende* sélectionnées et 5 cartes *Voyageur* (prises au hasard sans les consulter) aux cartes *Développement* non distribuées et mélangez le paquet. Rangez dans la boîte la carte *Voyageur* restante.

✿ Constituez 5 paquets de 7 cartes pour former la rivière centrale.

Reprendre au point 6 de la règle du jeu de base.

LÉGENDES

Les légendes sont des cartes avec des décomptes particuliers.

✿ **Naishi (rose)** : Au centre de votre territoire ou aux extrémités de votre Ligne, elle vaut 10 points.

✿ **Conseiller (violet)** : Si vous ne possédez pas de Naishi, 5 points par conseiller.

✿ **Sentinelle (vert)** : Si elle n'est pas adjacente à une autre sentinelle, elle marque 5 points. Dans tous les cas, elle marque 3 points pour chaque rizière ou fortin dans la même rangée.

✿ **Cavalier (bleu)** : Il marque 4 points par bâtiment (⬢) et 4 points par bannière adjacent (une bannière vaut donc 8 points).

✿ **Moine (orange)** : Il marque 2 points par personnage (⬢) adjacent. Il compte à la fois comme un moine (⬢) et un torii (⬢)

✗ **Ronin (turquoise)** : Il marque des points en fonction de la plus grande série de cartes identiques : 3 cartes identiques rapportent 8 points ; 4 cartes identiques 15 points ; 5 cartes ou plus 25 points.

Ninja (noir) : En fin de partie, copie une carte *Personnage* (⬢) adverse (y compris son icône). Si votre adversaire n'a pas de personnage, le ninja légendaire ne vaut pas de points. Si le ninja légendaire copie un personnage que vous ne possédez pas, il compte comme un personnage différent pour le Ronin.

✿ Aucun ninja (quel qu'il soit) ne peut copier de carte *Légende*.

VOYAGEURS

Les voyageurs sont des cartes de passage qui vont influencer le jeu.

À chaque fois qu'un voyageur entre dans votre territoire :

- ❖ si vous ne possédez pas la carte ryokan, prenez-la (où qu'elle soit) et placez-la à côté de votre territoire, face (4) visible ;
- ❖ Si vous possédez déjà sur la carte ryokan face (4), placez-la face (7).



Les voyageurs n'apportent pas de point en fin de partie et ne comportent pas d'icône. Ils présentent deux types d'effets.



: L'effet se déclenche lorsque le voyageur entre dans votre territoire depuis la rivière.



: L'effet se déclenche lorsque le voyageur quitte votre territoire et rejoint la défause.

Explication des effets :



Intervertissez 2 cartes n'importe où dans votre territoire.



Rappelez vos émissaires. (Le jeton sur le décret ne peut pas être récupéré par les effets de voyageurs).



Prenez la carte ryokan (où qu'elle soit) et placez-la sur la face (7).



Développez immédiatement votre territoire. (La carte suivante du paquet correspondant dans la *Rivière* n'est révélée qu'après avoir résolu l'effet du voyageur).

À la fin de la partie, la carte ryokan compte comme une 11^e carte de votre territoire, (à la fois pour les points qu'elle ajoute et pour son icône).

- ❖ Si plusieurs voyageurs font effet simultanément, vous pouvez choisir dans quel ordre les résoudre.
- ❖ Si vous jouez avec les voyageurs, il y a 7 cartes par pile dans la *Rivière* à la mise en place.
- ❖ Les cartes *Voyageur* ne sont pas des cartes *Personnage* (ils ne sont pas valables pour les ninjas et le moine légendaire, par exemple).
- ❖ Les effets des voyageurs ne sont pas obligatoires.



Auteurs : Mathieu Bieri et Alex Fortineau.

Illustratrice : Marine Losekoot.

Développement : Benjamin Léva.

MERLE Direction artistique : Thieix.

Relecture : Thomas Demongin.

Fabriqué et imprimé en UE.